



Ministero dell'Istruzione e del Merito

ISTITUTO COMPRENSIVO

MONTALTO UFFUGO TAVERNA - SCALO



Montalto Uffugo (CS), via Paolo Borsellino, snc - tel.09841525053

<http://www.icmontaltotaverna.edu.it/ic2/> - e-mail: [csic88800n@istruzione.it](mailto:csic88800n@istruzione.it) - pec: [csic88800n@pec.istruzione.it](mailto:csic88800n@pec.istruzione.it)

Codice Fiscale: 80005710787 - Codice Istituto: CSIC88800N - Codice Univoco Ufficio: UF8SHY - Indice IPA: istsc\_csic88800n

I.C. MONTALTO U. TAVERNA-SCALO  
Prot. 0012450 del 09/12/2024  
IV-5 (Uscita)

Alle famiglie degli alunni

Classi Quinte Scuola Primaria

Classi Prime, Seconde e Terze della Scuola Secondaria I Grado

e, p.c. al Collegio dei Docenti

Al Consiglio di Istituto

Al sito web

CIRCOLARE N° 62

**Oggetto: Avvio Percorso “Olimpiadi di Problem Solving..... No problem” – Progetto PTOF 22\_25**

Come già da diversi anni la scuola partecipa alla competizione “Campionati Nazionali di Problem Solving” (OPS) promossa dal MIM (Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione - Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici, valutazione e internazionalizzazione del sistema nazionale d’istruzione) e organizzata a livello nazionale dall’università di Cesena.

Il progetto *Olimpiadi problem solving... no problem*, di ampliamento dell’Offerta Formativa di Istituto, contribuisce allo sviluppo di competenze logiche, informatiche e matematiche, allo sviluppo del pensiero computazionale e di problem solving, nonché alla capacità di ciascuno di lavorare in squadra e di assumere un atteggiamento curioso ed intraprendente.

La partecipazione alle gare previste dalle “Olimpiadi di Problem Solving” consentirà agli studenti **dell’ultimo biennio della scuola primaria e dei tre anni della scuola secondaria di I grado** di acquisire le competenze tecniche necessarie, ma anche sviluppare un mindset orientato alla risoluzione dei problemi, alla collaborazione e alla gestione efficace dello stress e del tempo.

Le gare d’Istituto si svolgeranno in orario curricolare e avranno una durata massima di 120 minuti (risoluzione degli esercizi e inserimento delle risposte su piattaforma online) secondo il calendario stilato dal CTS dell’Università di Cesena.

Le fasi di allenamento propedeutiche alle gare si svolgono in orario curricolare.

I docenti referenti avranno cura di concordare con i docenti presenti nelle classi nelle giornate delle gare le modalità organizzative.

## Calendario gare di istituto

### GARA 1

11 dicembre - Primaria squadre

12 dicembre - Secondaria di 1° grado squadre

13 dicembre - Secondaria di 1° grado individuale



Responsabile del procedimento: Dirigente Scolastico  
Responsabile dell'Istruttoria: Direttore S.G.A.



### GARA 2

23 gennaio - Secondaria di 1° grado a squadre

24 gennaio - Primaria a squadre

30 gennaio - Secondaria di 1° grado individuale

### GARA 3

19 febbraio – Primaria a squadre

21 febbraio - Secondaria di 1° grado a squadre

27 febbraio - Secondaria di 1° grado individuale

### GARA 4 (regionale)

19 marzo - Secondaria 1° grado squadre

20 marzo - Primaria squadre

26 marzo - Secondaria 1° grado individuale

### GARA 5 (finale e premiazione)

12 aprile - Scuola Primaria (squadre) e Scuola Secondaria di I grado (squadre ed individuale)

Il progetto include anche la partecipazione alle **Gare di coding, programmazione e makers**.

Nel corso dell'anno gli studenti si eserciteranno ad usare strumenti di programmazione (Scratch), come suggerito dall'università proponente, allo scopo di costruire micromondi o artefatti rispondenti alle caratteristiche richieste. Una commissione selezionerà il progetto, tra i vari presentati dagli studenti, che sarà presentato per la candidatura nazionale.

I docenti referenti sono a disposizione per il supporto necessario alla buona riuscita del progetto. Ringraziando per la consueta collaborazione, si porgono cordiali saluti.

### I DOCENTI REFERENTI

**S. MAZZEO – F.F. PASTORE**

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Gemma Faraco

(Documento firmato digitalmente ai sensi del  
Codice dell'Amministrazione Digitale e normativa connessa)